

CURSO

LA GAMIFICACION COMO HERRAMIENTA DE EVALUACION

SOBRE EL CURSO

Emplear la gamificación como herramienta de evaluación, otorgará un plus de interactividad a tus clases. Podremos personalizarlas y hacer uso de ellas las veces necesarias para estimar el nivel en el que se encuentran tus alumno mediante un examen en línea.

*En este curso, KOB IQ Learning te enseñará a aplicar la mecánica del juego virtual para evaluar con las plataformas **Educaplay** y **Quizizz**. Mediante niveles, la obtención de puntos e insignia, verás los resultados en tiempo real y aprenderás a crear retos con la obtención de un game pin para compartir a tus alumnos. Por último, veremos cómo exportar los resultados mediante una hoja de cálculo.*

MODALIDAD

VIRTUAL y **EN VIVO** mediante plataforma de videoconferencia, grabadas y compartidas con los inscriptos a través de un enlace por tiempo ilimitado..

DURACION Y HORARIO

6 clases. Dias y horarios a determinar con la institución.

CERTIFICADO DIGITAL

Se entregará un **Certificado de Aprobación** a aquellos alumnos que hayan presentado el practico final; y para los que no, un **Certificado de Participación**.

CURSO

LA GAMIFICACION COMO HERRAMIENTA DE EVALUACION

CONTENIDO

CLASE 1

- . ¿Qué es la Gamificación?
- . Beneficios de la Gamificación.
- . Registro en Educaplay.
- . Conociendo la interfaz.
- . Creando y evaluando con crucigramas y sopa de letras.
- . Compartiendo enlace de juego.
- . Revisión de resultados: desde plataforma.
- . Revisión de resultados: desde planilla de Excel.

CLASE 2

- . Creando y evaluando con Test y Ruleta de Palabras.

CLASE 3

- . Creando y evaluando con Relación de imágenes y Mapas interactivos.

CLASE 4

- . Creando y evaluando con Video Quiz.
- . Retos evaluativos con Educaplay: ¿Cómo crearlos?
- . Sobre el Game Pin.
- . Estableciendo caducidad de los Retos.

CLASE 5

- . ¿Qué es Quizizz y para qué sirve?
- . Registro en Quizizz.
- . Conociendo la interfaz.
- . Creando mi primer cuestionario interactivo.

CLASE 6

- . Mi biblioteca.
- . Compartiendo mis cuestionarios.
- . Empleando cuestionarios realizados.
- . Informes de resultados.
- . Creación de clases.

CURSO

LA GAMIFICACION COMO HERRAMIENTA DE EVALUACION

CAPACITADORES

GUILLERMO SOZA: Diseñador Gráfico, Diseñador UI y Diseñador Wordpress en Kobiq.
MARINA ZELAYA: Diseñadora Multimedial Jr. en Kobiq.

FORMAS DE PAGO

Dos cuotas:

- 50% al iniciar.
- 50% al finalizar.

MEDIOS DE PAGO

Podrá ser abonado por:

- Transferencia Bancaria
- Deposito
- Efectivo
- Pago Facil
- Rapipago

Se emitirá la correspondiente factura como comprobante.