

## CURSO

# CREANDO VIDEOJUEGOS CON SCRATCH

## SOBRE EL CURSO

*En Argentina, la Ley de Educación Nacional (N.º 26.206) aprobada en 2006, establece entre los fines y objetivos de la política educativa nacional el desarrollo de las competencias necesarias para el manejo de los nuevos lenguajes producidos por las tecnologías de la información y la comunicación.*

*En la resolución 263/15 el CFE establece que la enseñanza y el aprendizaje de la programación es de importancia estratégica en el Sistema Educativo Nacional durante la escolaridad obligatoria para favorecer el desarrollo económico-social de la Nación. El objetivo de la programación es conseguir solucionar un determinado reto o problema mediante la combinación de todas estas instrucciones. Es necesario estudiar y analizar previamente el problema, determinar el modo de afrontarlo y poner todo esto en práctica diciéndole al ordenador qué tiene que hacer y cómo hacerlo.*

*Scratch es un lenguaje de programación visual desarrollado por el MIT (Instituto tecnológico de Massachusetts). Su principal característica consiste en que permite el desarrollo de habilidades mentales mediante el aprendizaje de la programación sin tener conocimientos profundos sobre el código. En este curso de **Creando Videojuegos con Scratch**, aprenderás las principales estructuras de programación en bloques que se unen a modo de puzzle, crearemos videojuegos de forma sencilla mediante escenarios, aplicaremos sonidos y movimientos interactivos de manera divertida y atrayente para los alumnos.*

## MODALIDAD

**VIRTUAL** y **EN VIVO** mediante plataforma de videoconferencia, grabadas y compartidas con los inscriptos a través de un enlace por tiempo ilimitado.

# CURSO

# CREANDO VIDEOJUEGOS

# CON SCRATCH

## DURACION Y HORARIO

3 clases. Días y horarios a determinar con la institución.

## CERTIFICADO DIGITAL

Se entregará un **Certificado de Aprobación** a aquellos alumnos que hayan realizado el examen final; y para los que no, un **Certificado de Participación**.

## CONTENIDO

### CLASE 1

- .Algoritmos.
- .Introducción a Scratch.
- .Estructuras de programación (secuencia, selección e iteración)
- .Elección de personajes, fondos y movimientos básicos.

### CLASE 2

- .Juego de preguntas y respuestas.

### CLASE 3

- .Realidad aumentada: usos prácticos y creación de un videojuego de RA.

## EXAMEN FINAL DE APROBACION

## CURSO

# CREANDO VIDEOJUEGOS CON SCRATCH

## CAPACITADORA

**IVANA BELEN RUARTE:** Full Stack Developer en Jobint. Tesista de la Licenciatura en Tecnología Educativa. Experiencia docente en robótica, informática y programación.

## FORMAS DE PAGO

Dos cuotas:

- 50% al iniciar.
- 50% al finalizar.

## MEDIOS DE PAGO

Podrá ser abonado por:

- Transferencia Bancaria
- Deposito
- Efectivo
- Pago Facil
- Rapipago

**Se emitirá la correspondiente factura como comprobante.**